En poursuivant votre navigation sur ce site, vous acceptez l'utilisation de cookies pour vous proposer des services et offres adaptés à vos centres d'intérêts. Fermer ×
Pour en savoir plus et paramétrer les cookies...

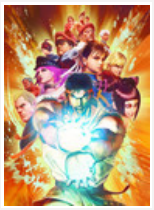
EVO 2014 : DES PAINS ET DES LARMES

Événement, par **Neithan** - Mardi 15/07/2014 à 18h 30
Tags : Combat

Quand on pense qu'il n'est plus capable de faire mieux que l'édition précédente, l'EVO, plus gros tournoi de jeu de baston de la planète, ne cesse de surenchérir. Cette année encore, des joueurs du monde entier avaient fait le déplacement à Las Vegas pour s'affronter sur différents jeux, tous unis par l'envie d'en découdre.

Si les patates ont très traditionnellement fusé dans tous les sens, avec une pointe quasi historique à 144.000 téléspectateurs simultanés, cet EVO avait cependant une saveur particulière : celle des larmes et du sel voire des deux mélangés. Car si on retrouvait les habituels meilleurs joueurs du monde briguant pour certains la consécration attendue depuis des années, on est restés sans voix devant de jeunes prodiges, des jeux sous-représentés prenant enfin leur envol, des favoris se faisant sortir comme des malpropres ou encore la victoire totale et sans appel du français Luffy sur l'épreuve reine que fut Ultra Street Fighter IV.

C'ÉTAIT UN VENDREDI SOIR...



Tenu sur trois jours, l'EVO commençait directement avec **Ultra Street Fighter IV** et ses poules de l'enfer. Rendez-vous compte : presque 2000 joueurs étaient présents sur place pour le tournoi phare, dont une grande quantité de joueurs japonais.

Le favori, c'était bien sûr Daigo Umehara, récemment passé de Ryu à Evil Ryu pour s'octroyer plus de chance en tournoi. Fort malheureusement, les espoirs de celui qu'on surnomme *The Beast* se heurteront à deux obstacles totalement improbables. En premier lieu Filipino Champ, joueur de Dhalsim très fort mais bien plus concentré sur **Ultimate Marvel vs. Capcom 3**, qu'il avait gagné en 2012. Au terme d'un match à sens presque unique, Daigo se fera envoyer en *loser* où la moindre défaite signifie l'élimination.

Ironie ou rappel à l'ordre ? Daigo rencontrera plus tard deux joueurs de Ryu : Alex Valle et John Choi. S'ils sont peu connus par chez nous, ces joueurs sont des légendes vivantes aux USA, des papas de bientôt 40 ans qui composèrent la première génération de joueurs de **Street Fighter II** aux USA, avant de devenir aujourd'hui des organisateurs de tournois reconnus. Si Alex Valle ne parviendra pas à s'imposer, John Choi lui, opposera son style très académique au Evil Ryu de Daigo et l'éjectera du tournoi, réduisant les espoirs de The Beast qui comptait faire au minimum Top 8, comme presque tous les ans.

Des matchs comme celui-ci, il y en a eu beaucoup d'autres. Xian, champion de l'édition précédente, finira en 32éme de finale. Kazunoko, le Yun japonais craint de tous, chutera contre son compatriote Momochi. Le Top 8 réservera ainsi beaucoup de surprises : le singapourien Gackt, peu connu et récemment sponsorisé, fera son entrée dans le haut du panier avec son Fei Long ; Ricky Ortiz, un des joueurs américains les plus titrés ces 15 dernières années aussi. Mais surtout deux joueurs que beaucoup apprécient car considérés comme des spécialistes de leur personnages sont également parvenus au Top 8 : l'Américain Snake Eyez avec son fabuleux Zangief et le Français Luffy avec sa Rose.Et pour composer ce tableau, quoi de mieux que quelques-uns des meilleurs joueurs japonais ? Fuudo le gagnant de l'EVO 2011, Sako qui avait fait Top 8 l'année passée et enfin Bonchan, LE Sagat japonais depuis 2008, récent gagnant de la Topanga League, le plus prestigieux tournoi japonais réservé à l'élite.

Ce Top 8 sera brutal mais surtout, il ne se déroulera pas du tout comme prévu. Si Bonchan a évidemment imposé ses Tiger Uppercut sur presque tout le monde, beaucoup de joueurs semblaient ne pas être dans la compétition ou jouer sans trop de panache. La surprise viendra avant tout des joueurs occidentaux. D'un coté Snake Eyez réussira, par un style de jeu patient et solide à s'imposer dans nombre de rencontres alors que beaucoup ne donnaient pas cher de sa peau à cause de son personnage. De son coté Luffy expédiera certains combats avec violence, en faisant preuve d'un style surprenant, tout en déplacement et en gestion des ressources qui lui permettront d'aller jusqu'en finale et de gagner le tournoi !

Crédits photo : AAA

On ne le réalise pas encore tout à fait mais le résultat de Luffy est historique. Aucun Européen et encore moins aucun Français n'avait jamais effectué une telle performance. Tous jeux confondus, la victoire de Luffy est une des plus impressionnantes de l'histoire du sport électronique français et son parcours un des plus difficiles qu'un joueur ait pu faire à l'EVO.

Revoir l'intégralité des finales

Quelques matchs à ne pas louper :

- Daigo vs John Choi

- Xian vs Snake Eyez

- KojiKog vs XSK Samurai (CONDOR CONDOR CONDOR)

- Haitani vs Dieminion

- Gamerbee vs Sako

DES COSTUMES ET DE LARMES

Si Street Fighter IV a fini l'EVO en beauté, le jeu qui aura le plus brillé par son arrivée est sans conteste **BlazBlue : Chrono Phantasma**. Le titre de Arc System Works a connu un afflux sans précédent de joueurs venus directement du Japon pour en découdre dans un pays où la série ne s'est jamais totalement imposée malgré quelques très bons joueurs.

La dernière version du titre d'Arc avait pourtant de quoi séduire. Mise à jour plusieurs fois depuis sa sortie, jouée en masse en salle d'arcade, plus rapide et dotée d'un casting renouvelé, elle ne se voyait reproché qu'un de ses personnages, Kokonoe, considéré comme extrêmement fort par rapport et facile à jouer. Heureusement pour nous, les opportunistes aux oreilles de chat n'ont pas été bien loin dans le tournoi, laissant la place à des joueurs aux personnages variés.

Le favori du tournoi était incontestablement Dogura, un vétéran des jeux ArcSys connu aussi bien sur Guilty Gear que sur BlazBlue. Jouant Azrael, un personnage de corps à corps très fort et capable d'enlever des demi barres de vie en un combo, on l'imaginait bien en finale du tournoi. Parmi les challengers, la V13 de Yoshiki donnera quelques frayeurs aux compétiteurs tandis que Dora, un joueur historique de Bang depuis 2008 venu pour l'occasion déguisé en Strider Hiryu, rappellera qu'il ne faut pas le sous-estimer. A noter que seul un américain, SG, parviendra à parvenir au Top 8 du tournoi !

Mais le joueur qui aura fait le plus parler de lui n'est autre que Garireo avec sa Lichi. Relativement neutre en comparaison des autres joueurs plus excentriques, il donnera la sensation de monter dans le tournoi sans trop de difficultés mais d'appréhender ses rencontres avec Dogura. Son parcours fut un chemin de croix qui lui éprouvera les nerfs jusqu'au dernier round du dernier match du tournoi et on imagine qu'il est ressorti lessivé de la compétition. Il fondra en larmes lors de la remise de prix, offrant de sacrés souvenirs au public, devenant de facto le visage incarnant BlazBlue Chrono Phantasma aux USA. Nul doute qu'après un spectacle pareil, BlazBlue fera son retour l'an prochain.

Revoir l'intégralité du Top 8

WHEN'S MAHVEL

Le dernier jeu à réellement surprendre les foules fut l'increvable **Ultimate Marvel vs. Capcom 3**. Malgré l'essorage particulièrement violent que les joueurs font subir à ce titre, découvrant infinis, bugs, techniques de fourbe et autres combinaisons de personnages abusives, ses mécaniques de *comeback* permettent des retournements de situations qui ne cessent de nous prendre au dépourvu.

Depuis quelques années, trois joueurs s'opposent pour la tête de la compétition : Filipino Champ vainqueur en 2012, Chris G. qui est le joueur le plus décoré sur le jeu, et bien sûr Justin Wong, qui avait fait un parcours fabuleux l'année passée avant de perdre en finale. L'année dernière, ces trois joueurs avaient fait face à une compétition féroce d'équipe composées essentiellement autour du personnage de Zero, considéré sur le papier comme le meilleur personnage du jeu ; il donna d'ailleurs la victoire à Flocker.

Si quelques challengers ont fait leur apparition cette année, tel Apologyman et son équipe basée sur un imblocable de Firebrand ou encore le newyorkais Rayray, on se doutait déjà de la composition du Top 8. Celui-ci aligne des joueurs connus (Champ, Wong, Flocker, Chris G, Marn) avec quelques nouvelles têtes qui ne feront malheureusement pas long feu dans le tournoi.

Crédits photo : 4gamer

Les seules questions à se poser furent alors simples : les finalistes se sont-ils adaptés à Zero, et qui du triumvirat Champ/Wong/Chris l'emportera ? Pour la première, oui ils s'étaient adaptés, et pas qu'un peu vu les résultats. Pour la seconde, chacun avait sa préférence : Champ possède un style de jeu presque parfait car exploitant au mieux le meta du jeu ; Chris G. joue l'usure avec Morrigan en remplissant l'écran de projectiles ; Justin Wong lui laisse le système de jeu et ses failles de coté, ainsi que les personnages les plus forts pour se concentrer sur ses acquis et ses personnages favoris, fussent-ils plus faibles.

Résultat : ce trio de joueur nous a offert le plus beau jeu sur Marvel que l'on avait vu depuis longtemps et offert des matchs qui resteront dans les annales tant le niveau et les retournements de situations furent nombreux.

Revoir l'intégralité du Top 8

Quelques matchs à ne pas louper :

- ApologyMan vs Filipino Champ

- Chris G. vs Marn

LES AUTRES JEUX

- **Super Smash Bros. Melee**

Du coté des Smashers la compétition fut aussi acharnée, avec presque 1.000 inscrits tous armés de leur manette GameCube. On retrouve dans le Top 8 de grands habitués de la scène Smash : Mew2King, Armada, PPMD ou encore MangO, le vainqueur de l'année passée, venu défendre son titre. Les surprises du coté de Smash viendront de deux joueurs : Axe et Hungrybox. Axe et son Pikachu deviendront l'égérie de la salle, impressionnant la foule avec des combats se finissant sous le stage pour marquer le point. Quand à Hungrybox (qui joue debout au lieu de s'asseoir), il offrira de très beaux matchs tout au long de sa remontée.

Le tournoi se terminera cependant par une triste nouvelle : l'annonce du départ de Prog, le commentateur et meneur de la scène Smash américaine, pour des raisons de santé. Son collègue D1 ne réussira pas à cacher son émotion et arrivera trempé de larmes sur la scène pour mettre la foule au courant, cassant un peu l'ambiance de fête habituellement associée au titre.

Crédits photo : 4gamer

Le Top 8 de Smash Bros. Melee

- **Injustice : Les Dieux sont parmi nous**

Injustice aura été marqué par Sonic Fox, un jeune joueur de 16 ans qui remontera tout le Top 8 avec une efficacité remarquable. A noter que le jeune homme aura également gagné les tournois secondaires sur Mortal Kombat 9 et Dead or Alive 5 Ultimate !

Le Top 8 d'Injustice

- **Tekken Tag Tournament 2**

Bien qu'ajouté au dernier moment au tournoi via l'aide de Namco, **Tekken Tag Tournament 2** continue chaque année à faire forte impression. Parmi les joueurs notables, le jeune de 14 ans Gen Kids fera souffrir une bonne partie des compétiteurs avec son duo Bob-Leo, également joué par Gen qui ira jusqu'en finale. C'est cependant le coréen JDCR qui remportera le tournoi avec son duo Heihachi-Armor King.

Le Top 8 de Tekken Tag Tournament 2

- **The King of Fighters XIII**

Si le nombre d'inscrits continue de baisser un peu chaque année, KOF13 continue de faire venir de nombreux amateurs de la série de SNK pour des phases finales de qualité. On retrouve donc le chinois Xiaohai, les Japonais Tokido et Woo, mais aussi le coréen Madkof et l'américain Chris KOF. Si le niveau fut très élevé, on regrette cependant que le *roster* du jeu semble se réduire à mesure qu'on avance dans la compétition, avec pour effet des équipes composées le plus souvent de EX Iori, Mr Karate ou Kim, quand ce ne sont pas les trois en même temps.

Le Top 8 de KOF XIII

- **Killer Instinct**

Le jeu de Iron Galaxy a eu droit à son spot à l'EVO malgré le faible nombre de joueurs. On retiendra des phases finales intéressantes avec un Justin Wong surprenant, la Sadira de CDJR impériale et surtout le Thunder de Guttermagic.

Le Top 8 de Killer Instinct

BANDE ANNONCE
KILLER INSTINCT
E3 2014 Trailer - Saison 2

BANDE ANNONCE
BLAZBLUE : CHRONO PHANTASMA
Trailer Vita

BANDE ANNONCE
KILLER INSTINCT
Fulgore Trailer

Neithan (Thomas Loreille), Journaliste

publicité

JEUX EN RELATION

Ultra Street Fighter IV

Genre : Combat
Thème : Arts martiaux
Éditeur : Capcom
Plateforme : ARC X360 PC PS3

Killer Instinct

BlazBlue : Chrono Phantasma

Injustice : Les Dieux sont parmi nous

Tekken Tag Tournament 2

Ultimate Marvel vs. Capcom 3

The King of Fighters XIII : Steam Edition

The King of Fighters XIII : Steam Edition

Gamekult.com : toute l'actualité du jeu vidéo PC, consoles, mobiles. Tous droits réservés © 2000-2014 - A voir sur Gamekult : E3 2014 | Japan Expo | Gamescom | TGS
ZDNet.fr | CNETFrance.fr | Forum tablettes tactiles | Forum android | Forum iPhone | Samsung Galaxy S4 | Facebook
© 2014 CUP Interactive SAS (France). Tous droits réservés.